

#30315



Contenido del juego

Roco Croco, 1 cuenco, 1 pinzas "pata de gato", 20 cartas y 24 huesos de colores (6 rojos, 6 azules, 6 amarillos y 6 blancos)

Montaje

ALIMENTACIÓN

El juego funciona con 3 pilas alcalinas LR6 (no incluidas) de 1,5V, de una capacidad de 7,5A/h, 1,2W.

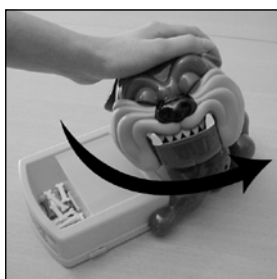
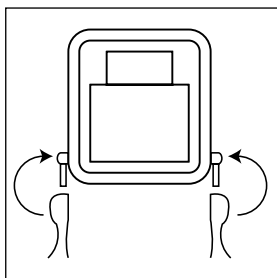
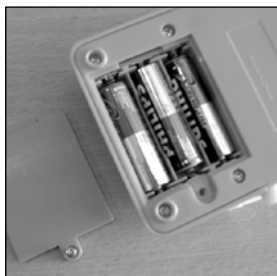
INSTALACIÓN DE LAS PILAS

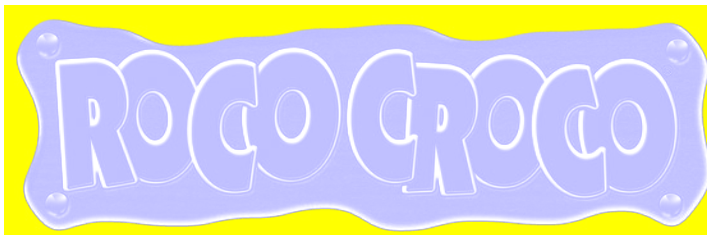
Apagar la unidad (colocar el interruptor situado en el lateral del cuenco en la posición OFF). Abrir el compartimento situado bajo el cuenco. Instalar 3 pilas alcalinas nuevas LR6 de 1,5V respetando el sentido de las polaridades. Volver a cerrar el compartimento de las pilas.

- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Instalar las pilas correctamente respetando los signos de polaridad.
- Reemplazar todas las pilas cada vez que se cambien, evitando mezclar pilas nuevas con viejas o de diferentes tipos.
- Retirar las pilas cuando el juguete no se vaya a usar durante un largo periodo de tiempo.
- No intentar recargar pilas normales.
- No acercar las pilas al fuego.
- Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados.
- Retirar las pilas usadas del juguete.
- Retirar las pilas recargables del juguete para su carga.
- Recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Cuando retire las pilas del juguete, recíclelas para salvaguardar el medio ambiente. Recorra a los servicios de recogida de pilas destinados para tal fin en su localidad.

PUESTA EN MARCHA

1. Coloca a Roco Croco en su cuenco, fijando sus patas delanteras a las barras blancas. Inserta las barras blancas en el interior de las patas del perro, como se muestra en el dibujo.
2. Gira suavemente la cabeza del perro hacia la derecha y presiona ligeramente hacia atrás.
3. Pon los huesos en el cuenco y mézclalos.
4. Mezcla las tarjetas y colócalas boca abajo sobre la mesa.
5. Coloca el interruptor Apagar/Encender, situado bajo el cuenco, en posición ON (encender).





#30315



Reglas del juego

OBJETIVO DEL JUEGO

Recoger los huesos del cuenco de Roco Croco, pero con mucho cuidado, sin despertarlo, porque si ladra, quedarás eliminado.

COMENZAR A JUGAR

Uno de los jugadores escoge una tarjeta. La tarjeta indica la cantidad y los colores de los huesos que el jugador debe coger del cuenco utilizando la pinza con forma de pata de gato.

Consejo: apoya la pinza lo menos posible en el cuenco, esto limitará los riesgos de despertar a Roco Croco.



Si el jugador recoge correctamente los huesos indicados en la tarjeta (número y color), guarda los huesos y pasa la pinza al jugador situado a su derecha, el cual coge una nueva tarjeta.

Si Roco Croco se despierta y se lanza sobre su cuenco al recoger un hueso, el jugador quedará eliminado. El juego continúa hasta que sólo queda un jugador sobre la mesa. En el caso de que no queden huesos en el cuenco, ganará el jugador que más huesos haya recogido.



También se puede jugar sin eliminar a nadie. Si Roco Croco se despierta, el jugador devuelve los huesos al cuenco y finaliza su turno. El jugador con más huesos al final de la partida será el ganador.



PARA 1 O MÁS JUGADORES. A PARTIR DE 4 AÑOS. NO APTO PARA NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS POR CONTENER PIEZAS PEQUEÑAS Y/O DESMONTABLES SUSCEPTIBLES DE SER INGERIDAS O INHALADAS. LOS COLORES, DETALLES Y EL CONTENIDO DEL PRODUCTO PUEDEN VARIAR DE LOS OFRECIDOS EN LA ILUSTRACIÓN. CONSERVAR ESTA INFORMACIÓN PARA REFERENCIAS FUTURAS. FABRICADO EN CHINA, BAJO LICENCIA DE NEXTOY.

WWW.GOLIATHGAMES.NL

© GOLIATH BY VUZELPAD 80_8051 KR_HATTEM_NL

© GOLIATH GAMES IBERIA SRL. PLAZA ALQUERÍA DE LA CULLA. 4. EDIFICIO ALBUFERA CENTER. OF. 209. 46910 ALFAFAR (VALENCIA) ESPAÑA.
EMAIL. ATENCIÓN CONSUMIDOR: AD@GOLIATHGAMES.ES

GARANTÍA DEL PRODUCTO

GOLIATH GAMES IBERIA GARANTIZA ESTE PRODUCTO DURANTE 12 MESES DESDE LA FECHA DE SU COMPRA. LA GARANTÍA CUBRE FALTA DE PIEZAS O DEFECTOS DE FABRICACIÓN. LA PRESENTE GARANTÍA NO CUBRE DEFECTOS PRODUCIDOS POR CAUSAS AJENAS A SU FABRICACIÓN, TALES Y COMO DEFECTOS POR USO INADECUADO O CAUSADOS POR EL TRANSPORTE O EN EL PUNTO DE VENTA. DURANTE EL PERIODO DE GARANTÍA GOLIATH GAMES IBERIA REPONDRÁ TOTAL O PARCIALMENTE EL PRODUCTO (A CRITERIO DE LA EMPRESA). PARA REALIZAR CUALQUIER RECLAMACIÓN SERÁ NECESARIO QUE ENVÍEN UNA CARTA CON EL DESCRIPTIVO DEL PROBLEMA, ASÍ COMO EL COMPROBANTE DE COMPRA ORIGINAL A LA DIRECCIÓN QUE AQUÍ FIGURA. LA CARTA INCLUIRÁ UN NÚMERO DE TFNO. O UNA DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO PARA PODER PONERLOS EN CONTACTO CON UD. Y RECIBIR INSTRUCCIONES DE NUESTRO PERSONAL DE CÓMO PROCEDER.

